

A utilização da Gameterapia na Reabilitação Fisioterapêutica de Crianças e Adolescentes com Paralisia Cerebral

A pesquisa está associada a:

[] PROBIC [] GEP [] TCC [X] OUTROS Pesquisa bibliográfica

Coordenador/orientador da pesquisa: ²Otávio H. A. Campos, ²Patrícia M.M. Carvalho.

Alunos / colaboradores / apresentadores do trabalho: ¹Bethânia B. da Silva, ¹Daiane de A. Rocha, ¹Geovana F.M. Ribeiro, ¹Joelma C. Rocha.

¹Acadêmicas do Curso de Fisioterapia do Centro Universitário Presidente Antônio Carlos -UNIPAC

²Fisioterapeutas e professores do Centro Universitário Presidente Antônio Carlos - UNIPAC

Resumo:

Introdução: A paralisia cerebral é uma encefalopatia crônica não evolutiva da infância^{1,2}. A lesão afeta o sistema nervoso central imaturo, resultando em distúrbios motores que causam distúrbios de movimento e tônus postural. A Gameterapia surgiu como uma estratégia interativa que ajuda os pacientes no ajuste postural, coordenação motora, equilíbrio e força muscular, além de aumentar a motivação para a terapia^{1,2,3}. **Objetivo:** Este estudo busca investigar a eficácia da Gameterapia na reabilitação de pacientes, especialmente crianças, com paralisia cerebral. **Métodos:** Uma revisão sistemática foi realizada, abrangendo diferentes estudos e trabalhos acadêmicos sobre o tema. Os descritores para as buscas incluíram termos como "Gameterapia", "paralisia cerebral", "reabilitação", "crianças", "realidade virtual", "video games", "Nintendo Wii". Foram analisados artigos científicos, revisões sistemáticas e trabalhos acadêmicos, considerando intervenções usadas nos termos de buscas. Foram considerados artigos em português e inglês onde foram analisados 14 estudos, dos quais 7 foram utilizados na revisão. **Resultados:** A análise dos dados mostrou que a integração da realidade virtual ao processo fisioterapêutico convencional é eficaz para aprimorar a motricidade de crianças com Paralisia Cerebral (PC). Pesquisas indicam que a Gameterapia favorece a capacidade de execução de atividades diárias, com melhora no equilíbrio dinâmico e na motivação. Além disso, estudos indicam progresso nas habilidades cognitivas. Meta-análises estudadas apontam que jogos controlados por movimento podem melhorar a função de braços e mãos de pessoas com PC, mas destacam o risco de viés e a baixa força das evidências, exigindo cautela na interpretação dos resultados. Em relação à reabilitação dos membros superiores com realidade virtual em ambientes clínicos, um grupo de intervenção apresentou redução da espasticidade e aumento da força de preensão, enquanto os demais grupos mostraram resultados inconclusivos. Outra pesquisa indica que a utilização do Nintendo Wii foi mais eficaz do que a terapia convencional na melhora da força, capacidade de preensão e capacidade funcional. **Conclusão:** A Gameterapia se mostra eficaz no tratamento da Paralisia Cerebral, melhorando coordenação, equilíbrio, força e motivação quando combinada com tratamento convencional, porém mais pesquisas são necessárias para confirmar e ampliar esses resultados.

Referências:

1. COSTA, Elcione Lisboa da; SANTOS, Carla Chiste Tomazoli. Gameterapia na reabilitação de pacientes com paralisia cerebral. Coleta Científica, Valparaíso de Goiás, v. 5, n. 10, p. 60, jul.-dez. 2021. ISSN 2763-6496. DOI: 10.5281/zenodo.5784211. Recebido: 19 set. 2021; Aceito: 15 dez. 2021; Publicado: 20 dez. 2021.
2. SILVA DE JESUS, Emily; PEREIRA DE JESUS, Josileide; DA SILVA ROCHA, Jorge Luiz; SILVEIRA WAGMACKER, Djeyne; GARDENGHI, Giuliano. Gameterapia na reabilitação de pacientes com paralisia cerebral. Revista Brasileira de Saúde Funcional, Cachoeira, v. 1, n. 1, p. 1-7, abr. 2018. ISSN 2358-8691.
3. FIDÉLIS, Lucas Rodrigues; CUNHA, Tiago Ramos da; PEREIRA, Rejane Goecking Batista. Gameterapia na reabilitação de pacientes pediátricos com paralisia cerebral. Revista Multidisciplinar do Nordeste Mineiro, Teófilo Otoni, v. 3, 2021/02. ISSN 2178-6925. Recebido: 29 set. 2021; Aceito: 10 out. 2021.
4. GAMETERAPIA NA REABILITAÇÃO DE CRIANÇAS COM PARALISIA CEREBRAL. 2023. 19 pg. Trabalho de Conclusão de Curso de Fisioterapia. Centro Universitário Fadergs, Porto Alegre.
5. Alrashidi M., Wadey C. A., Tomlinson R. J., Gavin Buckingham & Craig A. Williams (2023) A eficácia das intervenções de realidade virtual em comparação com a fisioterapia convencional na melhoria da função motora dos membros superiores de crianças com paralisia cerebral : uma revisão sistemática de ensaios clínicos randomizados, Disability and Rehabilitation, 45:11, 1773-1783
6. Johansen, T., Strøm, V., Simić, J., & Rike, P. (2019). Effectiveness of training with motion-controlled commercial video games on hand and arm function in young people with cerebral palsy: A systematic review and meta-analysis.. Journal of rehabilitation medicine. <https://doi.org/10.2340/16501977-2633>. Data de acesso 07/06/2024.
7. Montoro-Cárdenas D, Cortés-Pérez I, Ibancos-Losada MDR, Zagalaz-Anula N, Obrero-Gaitán E, Osuna-Pérez MC. Nintendo® Wii Therapy Improves Upper Extremity Motor Function in Children with Cerebral Palsy: A Systematic Review with Meta-Analysis. Int J Environ Res Public Health. 2022 Sep 28;19(19):12343. doi: 10.3390/ijerph191912343. PMID: 36231643; PMCID: PMC9566093.

Palavras-chave: Jogos de Vídeo, Reabilitação Fisioterapêutica, Paralisia Cerebral.